

Skrzynia zagadek

Jak to wygląda?

Klasa pracuje w 6–8 osobowych zespołach. Uczniowie rozwiązują łamigłówki 3D, szyfry i zadania manualne, które wymagają koncentracji i kreatywnego podejścia.

Gra zespołowa dla klas

45 minut, które uczą współpracy i myślenia.

Twoja klasa dostaje jedno wspólne zadanie: otworzyć kolejne skrzynie i przejść całą sekwencję wyzwań. To nie jest jedna zagadka, a łańcuch zadań, w którym każdy etap odkrywa następny.

Co zyskują uczniowie?

- **Współpraca w praktyce** – sukces zależy od rozmowy, podziału ról i zaufania.
- **Logiczne myślenie i szukanie rozwiązań** – uczniowie łączą informacje, testują hipotezy, wyciągają wnioski.
- **Integracja całej klasy** – wszyscy mierzą się z tym samym wyzwaniem, więc naturalnie robi się drużyna.
- **Dostrzeżenie różnic** – jedni widzą wzory, inni mają precyzję manualną. Ilość świetnie komunikuje się w grupie. Każdy ma wkład.
- **Zdrowa rywalizacja** (opcjonalnie) – możecie grać „na wyniki”, ale możecie też postawić na wspólny cel bez presji.

Dla kogo?

Zagadki dopasowane do wieku: klasy 4–6, 7–8 oraz szkoły ponadpodstawowe.

Czas trwania: 45 minut

Forma: gra zespołowa / integracyjna w klasie

Zadzwoń i zapytaj o szczegóły!